



SEKOLAH TINGGI TEOLOGI AMANAT AGUNG

REFLEKSI TEOLOGIS TENTANG FENOMENA *GAMBLING*
DALAM SKEMA *LOOT BOXES* DI *GAME ONLINE*

TESIS

Diajukan Kepada
Sekolah Tinggi Teologi Amanat Agung
Untuk Memenuhi Sebagian Persyaratan
Guna Memperoleh Gelar Magister Teologi

Oleh
R.Addy Ivanka Satya Permana
NIM: 2202311104

Jakarta
2024

LEMBAR PENGESAHAN

SEKOLAH TINGGI TEOLOGI AMANAT AGUNG

JAKARTA

Ketua Sekolah Tinggi Teologi Amanat Agung mengesahkan tesis berjudul REFLEKSI TEOLOGIS TENTANG FENOMENA *GAMBLING* DALAM SKEMA *LOOT BOXES* DI *GAME ONLINE*, yang telah diuji dan dinyatakan lulus oleh Tim Dosen Penguji pada tanggal 4 September 2024.

Dosen Penguji

Tanda Tangan


1. Astri Sinaga, S.S., M.Th.
NIDN: 2305086901



2. Pdt. Irwan Hidajat, M.Pd., M.Th.
NIDN: 2317057402



3. Pdt. Chelcent Fuad, Ph.D.
NIDN: 2311048802



Jakarta, 4 September 2024

Ketua

Pdt. Casthelia Kartika, D.Th.

NIDN:2323057301

PERNYATAAN BEBAS PLAGIARISME

Saya yang bertanda tangan di bawah ini menyatakan dengan sebenarnya bahwa tesis yang berjudul REFLEKSI TEOLOGIS TENTANG FENOMENA *GAMBLING* DALAM SKEMA *LOOT BOXES* DI *GAME ONLINE*, sepenuhnya adalah hasil karya saya sendiri dan bebas dari plagiarisme.

Jika di kemudian hari terbukti bahwa saya telah melakukan tindakan plagiarisme dalam penulisan tesis ini, saya akan bertanggung jawab dan siap menerima sanksi apapun yang dijatuhkan oleh Sekolah Tinggi Teologi Amanat Agung.

Jakarta, 4 September 2024



R.Addy Ivanka Satya Permana
NIM: 2202311104

ABSTRAK

SEKOLAH TINGGI TEOLOGI AMANAT AGUNG

JAKARTA

- (A) R.Addy Ivanka Satya Permana (2011911100)
- (B) REFLEKSI TEOLOGIS TENTANG FENOMENA *GAMBLING* DALAM SKEMA *LOOT BOXES* DI *GAME ONLINE*
- (C) iv+ hlmn 109; 2023
- (D) Program Magister Teologi
- (E) Tesis ini berisi refleksi teologis tentang fenomena *gambling* dalam skema *loot boxes* di *game online*. Penelitian ini menggunakan metode yang dipakai oleh Gordon Lynch dalam bukunya *Understanding Theology and Popular Culture*. Lynch melakukan pendekatan yang dideskripsikan sebagai *revised correlational method*. Di mana Lynch mengikuti tiga tahap yakni *descriptive theology*, *historical theology*, dan *systematic theology*. Penelitian ini dimulai dengan usaha menemukan makna dari fenomena *gambling* dalam skema *loot boxes* di *game online* tanpa membawa penilaian agama atau nilai moral tertentu. Kemudian dilanjutkan dengan melakukan pengamatan terhadap tradisi agama atau pandangan filosofis tertentu dan menanyakan relevansinya dengan fenomena *gambling* dalam skema *loot boxes* di *game online*. Selanjutnya tesis ini menyatukan pandangan yang tersirat antara praktik *gambling* dalam skema *loot boxes* dengan teks-teks normatif Kristen. Melalui refleksi teologis tentang fenomena *gambling* dalam skema *loot boxes* di *game online* didapati bahwa *gambling* dalam skema *loot boxes* menempatkan manusia kepada eksploitasi, di mana manusia dibuat untuk meletakkan harapannya kepada kemungkinan-kemungkinan. Manusia berusaha untuk mengendalikan kemungkinan-kemungkinan padahal sesungguhnya kemungkinan-kemungkinan tersebut menimbulkan keterikatan. Kemudian *gambling* dalam skema *loot boxes* juga menempatkan manusia kepada *idolatry*, di mana *gambling* menjadi problem kuasa dalam diri manusia. *Gambling* ingin berkuasa di dalam diri manusia sehingga manusia tidak lagi setia kepada Tuhan dan *gambling* ingin menarik manusia dan berkuasa atas diri manusia.
- (F) BIBLIOGRAFI 142 (1982-2022)
- (G) Astri Sinaga, S.S., M.Th.

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
DAFTAR ISI	ii
UCAPAN TERIMA KASIH	iv
BAB SATU PENDAHULUAN	1
Latar Belakang Masalah	1
Rumusan Masalah	12
Tujuan Penulisan	13
Manfaat Penelitian	13
Pembatasan Penelitian	14
Metode Penelitian	14
Sistematika Penulisan	15
BAB DUA FENOMENA GAMBLING DALAM SKEMA LOOT BOXES DI DALAM ONLINE GAME	17
Pendahuluan	17
Perkembangan Gambling dan Online Game	17
Cara Kerja dan Fitur-Fitur Skema Loot Boxes	24
Faktor-Faktor dalam Gambling yang Mengikat	34
Loot Boxes Sebagai Games of Chance	46
Kesimpulan	52
BAB TIGA KEMUNGKINAN DAN HARAPAN: SUATU PERSPEKTIF TEOLOGIS	54
Harapan dalam Kemungkinan-Kemungkinan	56
Kemungkinan dan Keberuntungan	66
Kemungkinan-Kemungkinan yang Mengikat	70
Kemungkinan dan Ikatan	70

The Illusion of Control: Loot Boxes dan Ikatan	72
Kemungkinan dan Kedaulatan Allah	74
Tempat Yang Tepat Untuk Harapan	79
Keutamaan Pengharapan akan Allah	84
Allah sebagai Pemberi Pengharapan	86
Kesimpulan	88
BAB EMPAT REFLEKSI TENTANG GAMBLING DALAM SKEMA LOOT BOXES	90
Gambling dalam Skema Loot Boxes Menempatkan Manusia Kepada Eksploitasi	90
Gambling dalam Skema Loot Boxes Menempatkan Manusia Kepada Idolatry	98
Kesimpulan	104
BAB LIMA PENUTUP	106
Kesimpulan	106
BIBLIOGRAFI	110
BUKU	110
JURNAL	111
Artikel/Website	119